

# REGLAMENT TÈCNIC DTM SLOT

## PITLANE SLOT 2016

### 1- CARROSSERIA:

De sèrie de la marca Scalextric (SCX) i Carrera dels següents models:

**Audi A5 DTM** de la marca Scalextric (SCX) sèrie 2014/5/6

**Mercedes AMG C-Coupe DTM** de la marca Scalextric (SCX) serie 2014/5/6

**Audi A5 DTM** de la marca CARRERA sèrie 2014/5/6

**BMW M3 DTM** de la marca CARRERA sèrie 2014/5/6

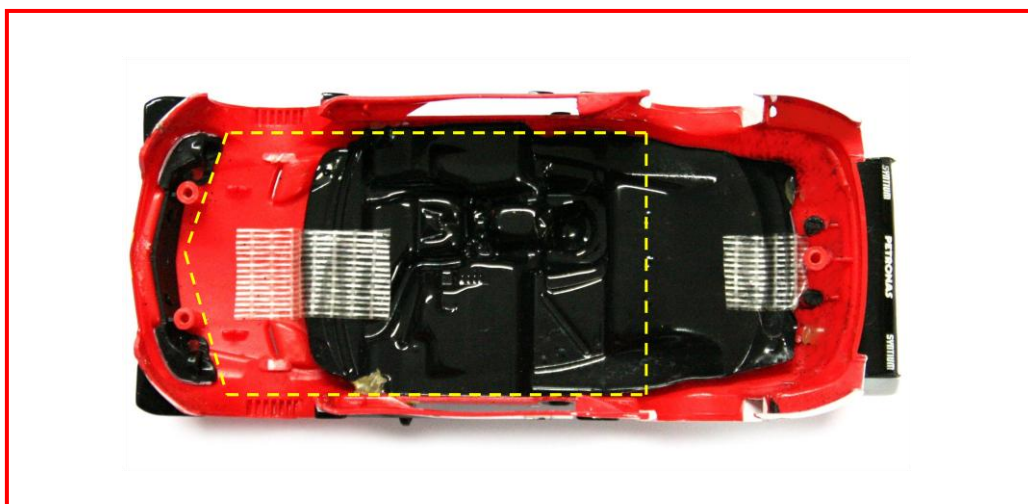
**BMW M4 DTM** de la marca CARRERA serie 2015/6

**Mercedes AMG C-Coupe DTM** de la marca CARRERA serie 2014/5/6

Pot ser amb decoració lliure i ha d'incloure un color com a mínim però en cap cas pot ser totalment blanca. Només s'admet la decoració blanca sempre i quant es correspongui a una decoració real i aquesta estigui ben representada en la maqueta.

Per igualar i fer mes plural la competició, el pes mínim de qualsevol carrosseria, amb el cockpit de lexan inclòs, es de 22 gr.

Per aconseguir el pes necessari està admès qualsevol tipus de llast (un tros de plom o llautó, una moneda, cinta adhesiva etc ...) i s'ha de col·locar en l'espai delimitat que va des de l'inici del pas de rodes del darrere fins a la part frontal i marcat en la imatge de color groc. Només s'admet una sola peça com a llast. Es recomana assegurar el llast amb cola o cinta adhesiva tipus -Plasto- o similar.

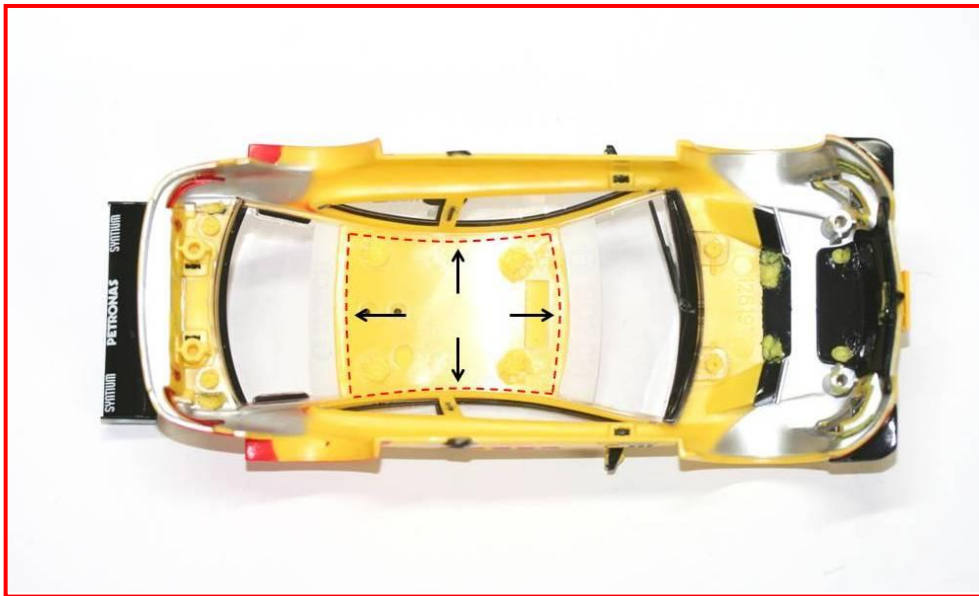


Es pot prescindir dels retrovisors, neteja vidres i antenes però la resta dels elements són obligatoris amb l'única excepció dels deflectors davanters, molt exposats als cops.

En els models Scalextric (SCX) es poden eliminar o doblegar-se cap a l'interior les dues pestanyes situades a l'interior de la carrosseria, situades sobre l'eix davanter i també poden eliminar els dos petits tetons de plàstic que toquen amb el xassís en la part inferior de voladís del pas de rodes posterior.

El vidre ha de ser l'original i es pot enganxar amb cinta o cola a la carrosseria.

En els model de Carrera, i per igualar en el possible els pesos, es pot eliminar la part del vidre mostrat en la fotografia i sense sobrepassar el perímetre que defineix el propi sostre.



Es recomana assegurar l'aleró posterior amb cinta tipus -Plasto- o petits trossos d'escuma per evitar el seu trencament o pèrdua sempre que no afecti l'estètica del model i mantenint en tot moment l'alçada i posició original.

Es poden incloure kits de llums en les carrosseries de les dues marques sempre que els leds ocupin el lloc previst per a ells i la placa electrònica o la pila es situïn en l'espai previst per al llast. Els models de la marca Scalextric (SCX) poden conservar el joc de leds originals i el seu suport, degudament enganxats i en la posició original.

També s'autoritza la inclusió dels cables elèctrics per a la connexió a la guia o al motor subjectes amb cinta o cola i sempre sense excessos.

S'admet l'ús del protector de tetons metàl·lics d'Slotting Plus ref. SP399900 i SP399910 o antigues SLPL9110 i SLPL9111.

## **2- XASSÍS i BANCADA:**

**Xassís:** Lliure, de material plàstic en la seva totalitat, injectat o en 3D i comercialitzat per una marca de slot.

El xassís ha de cobrir, com a mínim, el 95% de la superfície de la carrosseria i la unió d'aquest amb la carrosseria ha de ser mitjançant cargols i utilitzant els mateixos tetons d'aquesta. Obligatòriament s'han d'incloure tots els cargols, tres en el cas de la marca Scalextric i quatre en el cas de la marca Carrera. El xassís es pot pintar o decorar.

Es permet eliminar les rebaves perimetrals, sense excessos i amb 1 mm. com a màxim sense que modifiqui ostensiblement les mesures originals del xassís. Es permet augmentar els orificis dels cargols de la carrosseria i els de la bancada per facilitar la basculació d'aquestes però en cap cas un eix de 3 mm. de diàmetre pot traspasar-los.

**Bancada:** Únicament la bancada angular-triangular de la marca NSR o AW de la marca Slot.it. En cap cas la bancada pot sobresortir, un cop muntada, del pla horitzontal que forma amb el xassís. S'autoritza l'ús de separadors entre aquesta i el xassís per ajustar l'alçada. Es permet eliminar els suports laterals en les bancades d'Slot.it de sis punts.

## **3- MOTOR:**

Propi de cada pilot i Speed 5 d'Slotting Plus ref. SP090005 de 21.000 rpm a 12V (amb un increment màxim del 10%) i 4,5 USM (amb un increment màxim del 10%) i sense cap modificació o signes de manipulació, amb l'etiqueta identificativa correctament col·locada, sense tallar i sense signes de manipulació.

El motor s'ha de subjectar obligatòriament a la bancada indistintament amb un o dos cargols i, opcionalment, les volanderes de seguretat. També es permet l'ús d'unes gotes de cola, però

sempre sense excessos. En cap cas, un cop muntat, pot sobresortir del pla horitzontal que forma amb el xassís i la pròpia bancada.

#### **4- LLANDES:**

Lliures i de qualsevol marca comercial d'slot. Han de ser iguals en cada eix pel que fa a marca, model, material, disseny, diàmetre i amplada. No es permet modificar cap d'aquestes característiques. No poden ser de plàstic i les de fons pla han d'incloure embellidors de plàstic o resina d'alguna marca comercial d'slot o els resultants de tornejat una llanda de plàstic. Les davanteres de 16,5 mm. de diàmetre i les posteriors de diàmetre mínim 16,9 mm. fins 17,9 mm. com a màxim. Ambdúes mesures incloses. Es poden pintar.

#### **5- PNEUMÀTICS:**

**Davanteres:** Lliures i de qualsevol marca comercial d'slot, identificables, plans i que cobreixin tota l'amplada de la llanda. Es permet el lleuger arrodoniment dels laterals del pneumàtic per eliminar rebaves però mai superior a 1,5 mm. a cada costat. No es permeten els de forma cònica ni tampoc tractar-los o pintar-los.

En cap cas, i amb els pneumàtics muntats en les llandes, el conjunt eix, llanda i pneumàtic, podrà sobresortir de la carrosseria vist per dalt (sostre).

**Posteriors:** Spirit Racing de la marca Spirit ref. S00303

Amplada màxima total del eix posterior amb els pneumàtics montats 62,9 mm.

#### **6- EIXOS, COIXINETS, PRESONERS, SEPARADORS, VOLANDERES i CARGOLS**

Lliures però han d'estar comercialitzats per una marca marca d'Slot.

**Eixos:** Metàl·lics i en cap cas podràn sobresortir de la carrosseria vistos per dalt (sostre).

**Coixinets:** No es permeten els rodaments de boles. Es permet enganxar-los a la bancada (NSR) amb cola però sense excessos.

**Presoners:** Opcionals i dos com a màxim en cada eix.

**Separadors:** Els separadors i / o volanderes són lliures pel que fa a material i nombre i poden utilitzar-se en les següents posicions.

**Eix davanter:** Entre el suport de l'eix i la llanda o entre el suport de l'eix i el presoner.

**Eix posterior:** Entre la corona i el coixinet i entre el presoner i el coixinet.

**Xassís:** Es poden utilitzar volanderes en els forats on s'allotgen els cargols de la carrosseria i els de la bancada.

A la guia.

En cap cas poden enganxar-se.

#### **7- TRANSMISSIÓ:**

12/30 i de qualsevol marca comercial d'Slot.

#### **8- GUIA, CABLES i TRENETES:**

Tots lliures però han d'estar comercialitzats per una marca d'Slot.

**Guia:** Amb o sense molla o part d'aquest i sense cap peça no prevista pel fabricant d'aquesta amb l'excepció del cargol de subjecció, la volandera i el / els separadors.

Es permet rebaixar la profunditat de la pala de la guia i el seu gruix així com retallar una mica la part davantera inferior per donar-li forma de quilla. Es permet retallar la longitud de la pala de la guia en aquelles en què estigui previst pel fabricant.

**Cables:** Han de conservar la funda des del motor fins al terminal elèctric i en cap cas han de tocar o fregar l'eix davanter. Poden pegar-se al xassís amb cinta o cola però sempre sense excessos. Està prohibit utilitzar additius que millorin la conductivitat elèctrica.

**Trenetes:** Està prohibit utilitzar additius que millorin la conductivitat elèctrica.

#### **10- SUSPENSIONS:**

Lliures i comercialitzades per una marca d'Slot.

# REGLAMENTO TÉCNICO DTM SLOT

## PITLANE SLOT 2016

### 1- CARROCERÍA:

De serie de la marca Scalextric (SCX) y Carrera de los siguientes modelos:

**Audi A5 DTM** de la marca Scalextric (SCX) serie 2014/5/6

**Mercedes AMG C-Coupe DTM** de la marca Scalextric (SCX) serie 2014/5/6

**Audi A5 DTM** de la marca CARRERA serie 2014/5/6

**BMW M3 DTM** de la marca CARRERA serie 2014/5/6

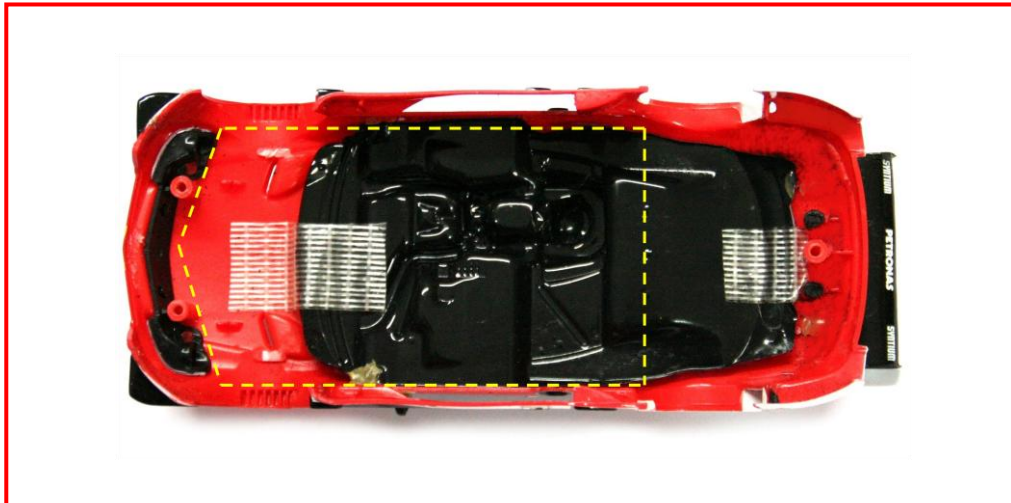
**BMW M4 DTM** de la marca CARRERA serie 2015/6

**Mercedes AMG C-Coupe DTM** de la marca CARRERA serie 2014/5/6

Puede decorarse libremente pero debe incluir un color como mínimo y en ningún caso puede ser totalmente blanca. Sólo se admite la decoración blanca siempre y cuando se corresponda con una decoración real y ésta esté correctamente representada en la maqueta.

Para igualar y hacer mas plural la competición, el peso mínimo para cualquier carroceria, con el cockpit de lexan incluido, es de 22 gr.

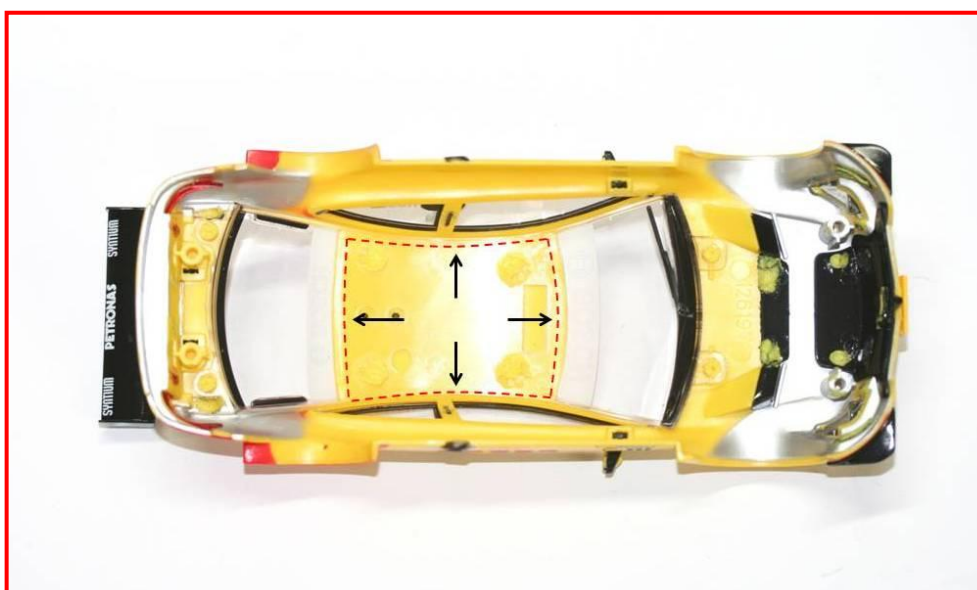
Para conseguir el peso necesario está admitido cualquier tipo de lastre (un trozo de plomo, latón, una moneda, cinta adhesiva etc...) y debe colocarse en el espacio delimitado que va desde el inicio del paso de ruedas trasero hasta la parte frontal y marcado en la imagen de color amarillo. Solo se admite una sola pieza como lastre. Se debe asegurar el lastre con cola o cinta adhesiva tipo -Plasto- o similar.



Se puede prescindir de los retrovisores, limpia lunas y antenas pero el resto de los elementos son obligatorios con la única excepción de los deflectores delanteros, muy expuestos a los golpes.

En los modelos Scalextric (SCX) pueden eliminarse o doblarse hacia el interior las dos pestañas situadas en el interior de la carroceria, situadas sobre el eje delantero y también pueden eliminarse los dos pequeños tetones de plástico que tocan con el chasis en la parte inferior de voladizo del paso de ruedas posterior. El cristal ha de ser el original y se puede pegar con cinta o cola a la carroceria.

En los modelos de Carrera, y para igualar en lo posible los pesos, puede eliminarse la parte del cristal mostrado en la fotografía y sin sobrepasar el perímetro que define el propio techo.



Se recomienda asegurar el alerón trasero con cinta tipo -Plasto- o pequeños trozos de espuma para evitar su rotura o pérdida siempre que no afecte la estética del modelo y manteniendo en todo momento la altura y posición original.

Pueden incluirse kits de luces en las carrocerías de ambas marcas siempre y cuando los leds ocupen el lugar previsto para ellos y la placa electrónica o la pila se sitúen en el espacio previsto para el lastre. Los modelos de la marca Scalextric (SCX) pueden conservar el juego de leds originales y su soporte, debidamente pegados y en la posición original. También se autoriza la inclusión de los cables eléctricos para la conexión a la guía o al motor sujetos con cinta o cola y siempre sin excesos.

Se admite el uso del protector de tetones metálicos de Sloting Plus ref. SP399900 y SP399910 o antiguas SLPL9110 y SLPL9111.

## 2- CHASIS y BANCADA:

**Chasis:** Libre, de material plástico en su totalidad, inyectado o en 3D y comercializado por una marca de slot.

El chasis ha de cubrir, como mínimo, el 95% de la superficie de la carrocería y la unión de éste con la carrocería ha de ser mediante tornillos y utilizando los mismos tetones de ésta. Obligatoriamente han de incluirse todos los tornillos, tres en el caso de la marca Scalextric y cuatro en el caso de la marca Carrera. El chasis puede pintarse o decorarse.

Se permite eliminar las rebabas perimetrales, sin excesos y con 1 mm. como máximo sin que modifique ostensiblemente las medidas originales del chasis. Se permite aumentar los orificios de los tornillos de la carrocería y los de la bancada para facilitar la basculación de estas pero en ningún caso un eje de 3 mm. de diámetro puede traspasarlos.

**Bancada:** Únicamente la bancada angular-triangular de la marca NSR o AW de la marca Slot.it. En ningún caso la bancada puede sobresalir, una vez montada, del plano horizontal que forma con el chasis. Se autoriza el uso de separadores entre ésta y el chasis para ajustar la altura. Se permite eliminar los soportes laterales en las bancadas de Slot.it de seis puntos.

## 3- MOTOR:

Propio de cada piloto y Speed 5 de Sloting Plus ref. SP090005 de 21.000 rpm a 12V (con un incremento máximo del 10%) y 4,5 UMS (con un incremento máximo del 10%) y sin ninguna modificación o signos de manipulación, con la etiqueta identificativa correctamente colocada, sin cortar y sin signos de manipulación.

El motor ha de sujetarse obligatoriamente a la bancada indistintamente con uno o dos tornillos y, opcionalmente, las arandelas de seguridad. También se permite el uso de unas gotas de cola, pero siempre sin excesos. En ningún caso, una vez montado, puede sobresalir del plano horizontal que forma con el chasis y la propia bancada.

#### **4- LLANTAS:**

Libres y de cualquier marca comercial de slot. Han de ser iguales en cada eje en lo que respecta a marca, modelo, material, diseño, diámetro y anchura. No se permite modificar ninguna de estas características. No pueden ser de plástico y las de fondo plano han de incluir tapacubos de plástico y/o resina de alguna marca comercial de slot o los resultantes de torneado una llanta de plástico. Las delanteras de 16,5 mm. de diámetro y las posteriores de diámetro mínimo 16,9 mm. hasta 17,9 mm. como máximo. Ambas medidas inclusive. Pueden pintarse.

#### **5- NEUMÁTICOS:**

**Delanteros:** Libres y de cualquier marca comercial de slot, identificables, planos i que cubran toda la anchura de la llanta. Se permite el ligero redondeo de los laterales del neumático para eliminar rebabas pero nunca superior a 1,5 mm. en cada lado. No se pueden pintar ni alterar sus propiedades físicas.

En ningún caso, y con los neumáticos montados en las llantas, el conjunto eje, llanta y neumático, podrá sobresalir de la carrocería visto por arriba (techo).

**Traseros:** Spirit Racing de la marca Spirit ref. S00303

Anchura máxima total del eje posterior con los neumáticos montados 62,9 mm.

#### **6- EJES, COJINETES, PRISIONEROS, SEPARADORES, ARANDELAS y TORNILLOS**

Libres y comercializados por cualquier marca de slot.

**Ejes:** Metálicos y en ningún caso podrán sobresalir de la carrocería vistos por arriba (techo).

**Cojinetes:** No se permiten los rodamientos de bolas. Se permite pegarlos a la bancada (NSR) con cola pero sin excesos.

**Prisioneros:** Opcionales y dos como máximo en cada eje.

**Separadores:** Los separadores y/o arandelas son libres en material y número y pueden utilizarse en las siguientes posiciones.

**Eje delantero:** Entre el soporte del eje y la llanta o entre el soporte del eje y el prisionero.

**Eje posterior:** Entre la corona y el cojinete y entre el prisionero y el cojinete.

**Chasis:** En los agujeros donde se alojan los tornillos de la carrocería y en los de la bancada. En la guía.

En ningún caso pueden pegarse.

#### **7- TRANSMISIÓN:**

12/30 y de cualquier marca comercial de slot.

#### **8- GUÍA, CABLES y TRENCILLAS:**

Todos libres y de cualquier marca comercial de slot.

**Guía:** Con o sin muelle o parte de este y sin ninguna pieza no prevista por el fabricante de ésta con la excepción del tornillo de sujeción, la arandela y el/los separadores.

Se permite rebajar la profundidad de la pala de la guía y su grosor así como recortar un poco la parte delantera inferior para darle forma de quilla. Se permite recortar la longitud de la pala de la guía en aquellas en las que esté previsto por el fabricante.

**Cables:** Han de conservar la funda desde el motor hasta el terminal eléctrico y en ningún caso han de tocar o rozar el eje delantero. Pueden pegarse al chasis con cinta o cola pero siempre sin excesos. Está prohibido utilizar aditivos que mejoren la conductividad eléctrica.

**Trencillas:** Está prohibido utilizar aditivos que mejoren la conductividad eléctrica.

#### **10- SUSPENSIONES:**

Libres y de cualquier marca comercial de slot.